

Règles du Rugby Tutu

7 joueurs dans chaque équipe, mixte. Durée de la partie : 14mn52s

Le but est de porter un tutu et le ballon de l'autre côté de la ligne adverse, en ne se faisant que des passes en arrière.

Dès que le porteur du ballon est touché, il doit laisser tomber immédiatement le ballon, s'arrêter et signifier son arrêt de jeu par un geste suffisamment précis et ridicule pour que les joueurs et l'arbitre le comprennent. L'équipe adverse récupère alors le ballon. Un temps de 3 secondes est nécessaire pour permettre à l'équipe de relancer. Durant ce temps, le porteur ne peut être touché.

Pas de plaquages ou de passages en force, pas de combats au sol, la finesse de la danse classique est privilégiée.

Le jeu au pied est autorisé mais doit être dirigé vers l'avant

En cas de sortie du ballon sur les côtés : touche pour les adversaires

derrière la ligne de but : ballon perdu si le joueur n'écrase pas le ballon d'une pression continue et uniforme dirigée du haut vers le bas en criant yarglaa ou tout autre onomatopée issue de la bande dessinée (M'enfin, milles sabords, ...) ou si un adversaire l'écrase avant lui. Dans ce cas, retour à la ligne des 3m24 avec ballon aux adversaires.

Fautes :

- 1) Le porteur ne lâche pas le ballon quand il est touché et ne s'arrête pas
- 2) La passe est en avant
- 3) Le temps de 3 secondes n'est pas respecté
- 4) Gestes brusques contraires à l'esprit de la danse classique ou du patinage artistique
- 5) Le joueur n'écrase pas le ballon derrière la ligne de but selon le protocole précis prédéfini
- 6) Le joueur tire le maillot ou le tutu
- 7) Le joueur insulte un autre joueur de son équipe ou de l'équipe adverse, voire pire : l'arbitre ou le public.

Sanctions en musique

Faute 1 : le joueur doit effectuer une série de pointes, d'entrechats, de balancés de bras et de jambes. Il doit sentir l'appel de son énergie intrinsèque se répandre jusque dans les lobes de ses oreilles.

Faute 2 : les 2 joueurs de la même équipe, en faute, doivent effectuer un porté gracieux et esthétique entrecoupé de pas syncopés.

Faute 3 : l'ensemble de l'équipe qui est en faute doit effectuer une chorégraphie imposée par un membre de l'équipe adverse.

Faute 4 : Le joueur incriminé doit réparer son erreur en élaborant une danse douce, gracieuse mais complexe et adresser à son adversaire des gestes tendres mais appuyés. L'adversaire peut en retour renverser l'esthétique en hurlant à l'imposture mais sans bouger.

Faute 5 : Le joueur doit alors seul face au monde, glisser et virevolter avec la frénétique grâce d'un pingouin torda sur une peau de melon et passer successivement les figures imposés suivantes : la cigogne, le cygne, l'avion et le pagne. L'interprétation devra rendre hommage à Surya Bonaly.

Faute 6 : Le joueur incriminé devra choisir un(e) cavalier(e) et danser une polka endiablée avant de changer de couleur de tutu avec son (sa) cavalier(e) et donc changer d'équipe

Faute 7 : Le joueur incriminé devra improviser une danse d'inspiration classique sans musique avant que l'ensemble des joueurs ne fasse une ronde autour de lui en chantant à la queue leu leu de Bézu.

L'arbitre est souverain et se réserve le droit de changer les règles à tout moment. Les joueurs mécontents peuvent aller se répandre au séminaire local de la plainte. Toute sortie est définitivement définitive, hormis exception que seul l'arbitre peut décider. L'ensemble des sanctions s'effectueront en musique, selon les choix de l'arbitrage démocratique et de son assistant. La durée est au libre

choix de l'arbitre et/ou du public mais aussi du compositeur à qui nous demanderons, sans nul doute, son avis. Durant le temps des sanctions, les autres joueurs doivent interrompre leurs vies et n'avoir d'yeux, d'oreilles et de corps que pour la pertouflante épousformance qui se déroule devant leurs êtres ébahis. Le public peut prendre des photos qu'il ne manquera pas de diffuser illico presto et sans autorisation des intéressés sur les réseaux sociaux pour exister aux yeux de tous alors que c'est même pas eux qui sont sur les photos. Le public ne peut pas envahir le terrain même avec un pack de bières fraîches. Ni même avec un décapsuleur. Un service de sécurité veillera à la bonne tenue de l'événement, vous les reconnaîtrez à leurs tutus noirs.

Pour plus de précision, s'adresser à la fédération française du rugby tutu :
rugbytutuvasyquejedansecommeunemouette@orangina.fr